

サブメニュー（マップ/ノート）を開く

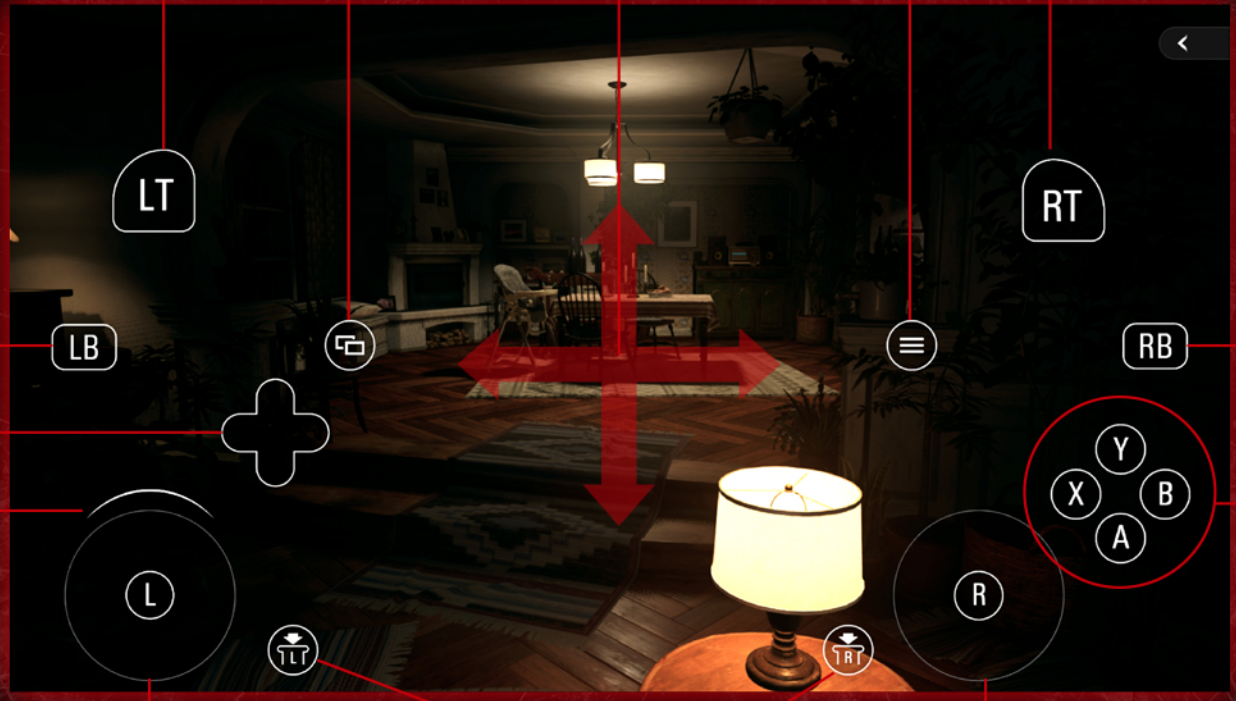
ポーズメニューを開く

武器を構える

LT

ボタンアイコンの無い
空間をスワイプで視点操作

RT 攻撃



ガード

LB

クイックスロットの
武器を装備する



移動ボタン (L) をラインまで
スライドさせることで走る

L

移動 L

走る

シャガむ / 立ち上がる

R 視点操作

RB 回復アイテムを使用

Y アイテムスロットを
開く / 閉じる

X リロード（銃装備時）

A アクション / 決定

B キャンセル

その他操作

+ : 刺突攻撃（近接武器のみ）

↓ + : クイックターン

+ : 弾薬の切り替え

操作ガイド

本作ではカスタマイズ機能がご利用できます。カスタマイズでは自由にアイコンの位置やサイズを変更することができます。右記項目からカスタマイズすることが可能です。 **OPTIONS > CONTROLS > タッチコントローラーカスタマイズ**



- ① 移動：ドラッグすることでボタンを移動できます
- ② 戻る：1つ前の画面に戻ります
- ③ 濃度：ボタンの濃度を変更します
- ④ サイズ変更：ボタンの大きさを変更します

- ⑤ 初期状態に戻す：ボタン配置を初期状態に戻します
- ⑥ 切替：カスタマイズデータを切り替えます
- ⑦ 取り消し：直前に行った操作を取り消します
- ⑧ やり直し：取り消した操作を元に戻します

コントローラー説明



① : 武器を構える

② : ガード

③ : クイックスロットの武器を装備

④ : 移動

⑤ : 走る

⑥ : サブメニュー(マップ/ノート)を開く

⑦ : ポーズメニューを開く

⑧ : 攻撃

⑨ : 回復アイテム使用

⑩ : アイテムスロットを開く / 閉じる

⑪ : リロード(銃装備時)

⑫ : アクション / 決定

⑬ : キャンセル

⑭ : 視点操作

⑮ : しゃがむ / 立ち上がる

その他操作 : 刺突攻撃(近接武器のみ)

: クイックターン

: 弾薬の切り替え

コントローラー説明



① **LT** : 武器を構える

② **LB** : ガード

③ **+** : クイックスロットの武器を装備

④ **LS** : 移動

⑤ **LS** : 走る

⑥ **⏪** : サブメニュー(マップ/ノート)を開く

⑦ **☰** : ポーズメニューを開く

⑧ **RT** : 攻撃

⑨ **RB** : 回復アイテム使用

⑩ **Y** : アイテムスロットを開く / 閉じる

⑪ **X** : リロード(銃装備時)

⑫ **A** : アクション / 決定

⑬ **B** : キャンセル

⑭ **RS** : 視点操作

⑮ **RS** : しゃがむ / 立ち上がる

その他操作 **LT + RT** : 刺突攻撃(近接武器のみ)

LS↓ + B : クイックターン

LT + A : 弾薬の切り替え